



## COURS M1

### MAÎTRISE - 1<sup>o</sup> ANNEE

#### LES PARTICIPANTS

Constituant la 1<sup>o</sup> année d'un cycle de 2 ans, ce cours est destiné aux joueurs qui maîtrisent le système d'enchères de base (et donc le cours P2 de perfectionnement 2<sup>o</sup> année), et qui souhaitent approfondir les développements du système. Le but de ce cycle réside notamment dans la participation aux compétitions de niveau Honneur et plus.

Ce cours est également destiné aux joueurs aguerris qui souhaitent progresser.

#### LE PROGRAMME

Il traite en un an les sujets essentiels des cours d'enchère et de jeu de la carte, et en particulier les sujets suivants :

- ❖ **enchères :**
  - enchères forcing et non-forcing
  - 4<sup>o</sup> couleur forcing
  - 3<sup>o</sup> couleur forcing
  - interventions et réponses aux interventions
  - modifications des enchères en cas d'intervention
  - 2SA fité et séquences forcing
  - 3SA fité et splinters
  - enchères après passe
  
- ❖ **jeu de la carte :**
  - jeu à sans-atout
  - maniements de couleur
  - entame et signalisation à sans-atout
  - flanc à sans-atout
  - jeu à l'atout
  - lecture de main par le déclarant
  - élimination-placement de main

#### MODALITES PRATIQUES

Ce cours se déroule durant trois trimestres, soit 34 séances de deux heures dans la saison, dont 3 à 4 séances de révision basées sur des exercices pratiques.

Un support écrit de 12 pages en moyenne, incluant des exercices d'application, est remis à chaque participant à l'issue de chaque séance.

(10/07/10)